

Nr. 200 din 12. MAR. 2020

Către,
Unitățile de învățământ preuniversitar din județul Mureș
În atenția doamnei/domnului director și a consilierilor educativi

Vă facem cunoscut faptul că a demarat Competiția online „Susțin educația financiară în comunitatea mea”, desfășurată de Junior Achievement România, în cadrul căreia se pot obține finanțări totale de 30,000 de lei.

Competiția este adresată tuturor liceelor din țară, iar participarea presupune parcurgerea de către elevi a **cursului online** de educație financiară **ABCdar bancar**.

Cum funcționează?

Participarea unui liceu în competiție presupune:

1. Înscrierea liceului prin completarea formularului <https://jar.ro/inscriereABCdarbancar> de către **cel puțin unul dintre profesori** și transmiterea, de către organizatori, a datelor pentru accesul elevilor în cursul online ABCdar bancar;

2. Parcurgerea de către **elevii** cu vârste cuprinse între 15 și 19 ani, a **cursului digital ABCdar bancar**, disponibil pe platforma JA Inspire (<https://learn.ja.org>), prin intermediul căruia beneficiază de informații esențiale despre gestionarea bugetului personal, economisire, tranzacții și instrumente moderne de plată.

Elevii pot accesa cursul utilizând orice dispozitiv conectat la internet (calculator, laptop, tabletă sau telefon mobil).

Un liceu acumulează câte 10 puncte pentru fiecare elev care parcurge cel puțin 75% din curs.

Liceele care acumulează cele mai multe puncte prin participanții UNICI, elevi de liceu, vor beneficia de premii cu valoarea totală de **30.000 de lei**.

Premiile oferite vor fi folosite exclusiv pentru modernizarea școlii prin dotarea laboratoarelor, a claselor, achiziția de echipamente și resurse educaționale.

Regulamentul competiției este disponibil pe pagina dedicată proiectului – <https://jar.ro/ABCdarBancar>

Inspector școlar general,
prof. Claudiu-Gabriel BÎNDILĂ



Inspector școlar general adjunct,
prof. Sabin-Gavril PĂȘCAN



Inspector școlar pentru educație
permanentă și activități extrașcolare,
prof. dr. Diana-Anca NIȚULESCU

